



Herní sestava klasik UNK3007KS - stříbrná

Typ výrobku UNK-3007KS-15

Základní informace

Doporučený věk	3 - 15 let
Minimální prostor	9,5 m x 7,5 m
Rozměr zařízení d. š. v.:	5,68 m x 4,02 m x 3,56 m
Výška volného pádu:	1,5 m
Max. počet uživatelů:	21
Dopadová plocha:	dle normy EN 1177, 61,5 m ²
Certifikát shody s normou:	ČSN EN 1176-1 ed.2 +A1:2024 ČSN EN 1176-3 ed.2:2018 ČSN EN 1176-11:2015

Materiál

Plastové části - HDPE
Kovové části - konstrukční ocel
Skluzavky - sklolaminát
Lana a síť - polypropylen s vnitřním ocelovým jádrem
Podesty - HPL
Tunel - polyethylen
Střecha - HPL

Povrchová úprava

Duplexní nástřik práškovou vypalovací barvou
Žárové zinkování

Popis

Nosná konstrukce je vyrobena z konstrukční pozinkované oceli a následně opatřena práškovou vypalovací barvou a veškeré další kovové části jsou vyrobeny z konstrukční černé oceli, ošetřené pískováním, duplexním nástřikem práškovou vypalovací barvou. Tyto konstrukce jsou uloženy do betonového lože.

Skluzavky jsou vyrobeny ze sklolaminátu. Čela skluzavek, nášlapy atd. jsou vyrobeny z vysoce kvalitního plastu HDPE (vysokotlaký, celoprobavený polyetylen, který se vyznačuje vysokou barevnou stálostí, odolností proti UV záření a hlavně bezpečností, protože je nelámaný a nehrozí tak žádné nebezpečí zranění dětí ostrými úlomky). Šplhací síť a lanový most jsou vyrobeny z materiálu HERKULES (16 mm lana z polypropylenu s vnitřním ocelovým jádrem) a jsou spojovány plastovými nebo hliníkovými spoji. Podesty jsou vyrobeny z HPL (vysokotlaký laminát, který se vyznačuje vysokou barevnou stálostí, odolností proti poškrábání a odolností proti vodě). Střecha je vyrobena z HPL (vysokotlaký laminát, který se vyznačuje vysokou barevnou stálostí, odolností proti poškrábání, odolností proti UV záření a odolností proti vodě). Veškerý materiál je pozinkovaný nebo nerezový.

Vybavení

3x věž, 2x skluzavka, stříška ve tvaru "A", 3x bariéra, kolmý tyčový výlez, lanový most mezi věžemi, prolézací tunel mezi věžemi, šikmý síťový výlez, šikmý výlez s nášlapy a bočnicemi.

