



UNIVERSAL 4U230KW - hnědá

Typ výrobku 4U-230KW-10

Základní informace

Doporučený věk	2 - 15 let
Minimální prostor	9,5 m x 6,4 m
Rozměr zařízení d. š. v.:	6,42 m x 2,9 m x 3,48 m
Výška volného pádu:	1 m
Nosnost:	864 kg
Max. počet uživatelů:	16
Dopadová plocha:	dle normy EN 1177 - trávník
Určení:	exteriér
Dostupnost náhradních dílů:	od výrobce
Certifikát shody s normou:	ČSN EN 1176 - 1, 2, 3

Materiál

Plastové části - HDPE
 Kovové části - konstrukční ocel
 Skluzavka - sklolaminát
 Lana a síť - polypropylen s vnitřním ocelovým jádrem
 Podesty - HPL
 Vlajky - polyesterová tkanina

Povrchová úprava

Prášková vypalovaná barva KOMAXIT
 Žárové zinkování

Popis

Nosná konstrukce věžové sestavy je vyrobena z konstrukční oceli, která je proti korozi chráněna povrchovou úpravou zinkováním, čímž se docílí velmi výrazného prodloužení životnosti herního prvku a vypalovanou barvou KOMAXIT dle odstínu RAL. Tyto konstrukce jsou uloženy do betonového lože. Veškeré další kovové prvky jsou také upravovány zinkováním a vypalovanou barvou KOMAXIT dle odstínu RAL.

Skluzavka je vyrobena ze sklolaminátu. Čelo skluzavky, nášlapy atd. jsou vyrobeny z vysoce kvalitního plastu HDPE (vysokotlaký, celoprobavený polyetylen, který se vyznačuje vysokou barevnou stálostí, odolností proti UV záření a hlavně bezpečností, protože je nelámaný a nehrozí tak žádné nebezpečí zranění dětí ostrými úlomky). Šplhací síť, lanový most a lano jsou vyrobeny z materiálu HERKULES (16 mm lana z polypropylenu s vnitřním ocelovým jádrem) a jsou spojovány plastovými nebo hliníkovými spoji. Podesty, šikmý výlez a kreslicí tabule jsou vyrobeny z HPL (vysokotlaký laminát, který se vyznačuje vysokou barevnou stálostí, odolností proti poškrábání a odolností proti vodě). Veškerý spojovací materiál je pozinkovaný nebo nerezový.

Vybavení

2x věž, skluzavka, kovová bariéra osazená do kovového rámu, 2x stožár s vlajkou, šikmý výlez s lanem a nášlapy z HDPE, lanový most mezi věžemi, šikmý síťový výlez, kreslicí tabule, kotva, kormidlo z HDPE, 2x bariéra z HDPE.

